

審判ライセンス制度について

現在の制度では、日本バスケットボール協会（以下JBA）のライセンスを取得していない方は公式戦で審判を務めることができません。
ライセンスは各連盟（または都道府県、JBA）での審査を経て取得することができます。

また、各自で、

- ・更新講習会に参加し、指定されたカリキュラムで合格する（毎年または隔年、級によって異なる）
- ・JBAホームページにおいて登録・更新手続きを行う（毎年）

ことで、ライセンスは更新・維持されます。

当連盟におきましても、ライセンス認定（新規取得）のための審査会／ライセンス更新のための講習会を実施しております。

審査会や講習会のスケジュールにつきましては、当連盟ホームページにてお知らせしますので、各自でご確認ください。

審判ライセンス認定（新規取得）／更新（インストラクターも含む）については、以下の表の通りになっています。

手続き等大変に煩雑であり、お手数をおかけいたしますが、ご理解とご協力の程、よろしくお願いいたします。

※新規取得・更新等の連絡は、JBAからメールにて通知されることがあります。

TeamJBAで登録したメールアドレスのご確認をお願いいたします。

※期間・料金等については、JBAのHP等もあわせてご確認ください。

※eラーニングの実施時期等、期間が変更になる可能性がある事項もあります。その場合は本専門部HP等で通知いたします。

※本年度（2026年度）は、C級・D級の更新講習会は実施しませんが、登録手続きは忘れなく行ってください。

審判 ライ セン ス	ランク	登録 手続 き	更新 講習 受講	受講料 (税込)		登録料(年間) (税込)		フィットネス テスト	講義	ルールテスト 25問・40分 合格：80/100点	理解度テスト 25問・40分 合格：80/100点	受講資格		
				一般	U18*	一般	U18*					条件	年齢 (4/1時点)	
				新規 取得 (審 査)	S級							22,000	-	30,000
A級			7,700		-	15,000	-	3回まで	都・ブロック推薦	満50歳未満				
B級			5,500		1,100	8,000	1,000	3回まで	eラーニング 実施：4月～6月			都推薦	満12歳以上	
C級			3,300		1,100	6,000	1,000					都推薦	満12歳以上	
D級			3,300		1,100	4,000	1,000					都推薦	満12歳以上	
E級			1,100		1,100	2,500	1,000					自己申請	満12歳以上	
更新	S級	毎年	毎年		33,000	-	30,000	-	3回まで	eラーニング (2回まで)			S級保持者	満55歳未満
	A級				7,700	-	15,000	-	3回まで				A級保持者	満55歳未満
	B級				5,500	1,100	8,000	1,000	3回まで	B級保持者	満13歳以上			
	西暦 奇数 年度		C級		3,300	1,100	6,000	1,000		eラーニング 実施：4月～6月			C級保持者	満13歳以上
			D級	3,300	1,100	4,000	1,000		D級保持者				満13歳以上	
			E級	1,100	1,100	2,500	1,000		E級保持者				満13歳以上	

*当該年度開始日（4月1日現在）で18歳未満である者とする（小学生不可）

審判 イン ストラ クター	新規・更新 共通	T級	20,000	10,000			集合実施 または オンライン実施 (S級更新と共催)	eラーニング 7/1～15申込、 申込日～15日間 で実施	eラーニング 講習会翌日 ～15日間申込、 申込日～15日間 で実施	①S級5年経過 ②1級IR2年経過 ③現役不可 (B級以下可)	満65歳以下							
										1級	5,000	5,000			・A級更新と同じ 事前配布映像視聴 ・ブロックでのA級更 新講習と共催	eラーニング 7/16～30申込、 申込日～15日間 で実施	①S級3年経過 ②2級IR2年経過 ③ブロック/JBA推薦	満70歳以下
										2級	4,000	4,000					①A級1年経過 ②3級IR2年経過 ③JBA推薦	満70歳以下
										3級	2,000	2,000				eラーニング 更新：4月～6月 新規前期：4月～8月 新規後期：9月～1月	①B級1年経過 ②都道府県推薦	満70歳以下

【問い合わせ】

東京都高等学校体育連盟バスケットボール女子専門部

審判副委員長 中野 嗣久

雙葉高等学校 TEL 03-3261-0821